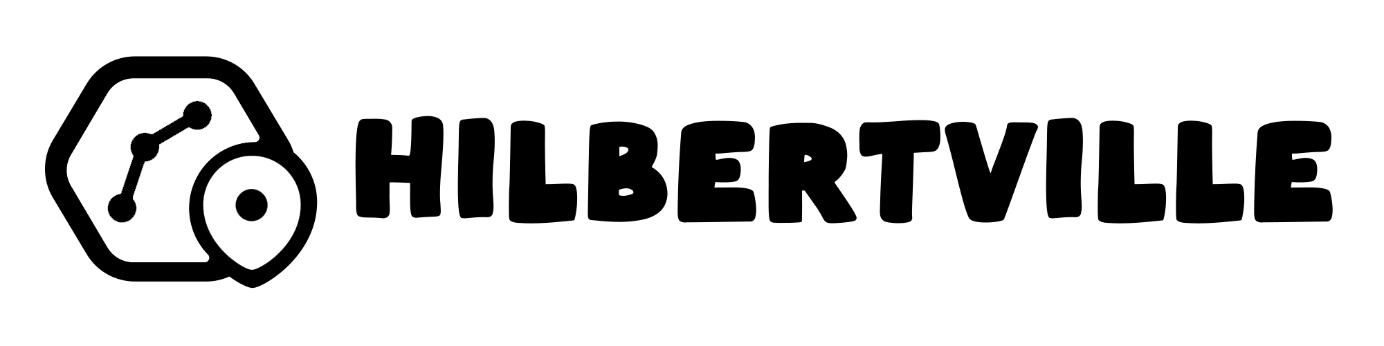
**Titre :** Hilbertville - Kit de presse

****

**1. Aperçu du jeu :**

Hilbertville est un jeu innovant basé sur des tuiles où les joueurs sont chargés de concevoir un réseau de transport efficace dans la ville pittoresque de Hilbertville. Le jeu combine une jouabilité stratégique avec un style artistique minimaliste pour créer une expérience de jeu unique et contemplative. Disponible sur les plateformes mobiles et PC, Hilbertville offre aux joueurs l'opportunité de résoudre des problèmes de manière créative tout en profitant d'un environnement visuellement captivant et tranquille.

**2. Caractéristiques principales :**

* **Jeu basé sur des tuiles :** Construisez un réseau de routes en plaçant stratégiquement des tuiles pour connecter les arrêts de bus au Point d'Intérêt (POI) central.
* **Gestion dynamique des lignes de bus :** Personnalisez les itinéraires de bus pour assurer un transport efficace des passagers, en vous adaptant à l'évolution de la disposition de la ville.
* **Histoire charmante :** Immergez-vous dans le lore fantaisiste de Hilbertville, où les habitants comptent sur votre expertise pour les connecter au cœur de leur communauté, l'Hôtel Hilbert.
* **Style artistique minimaliste :** Profitez d'un environnement visuel serein avec des lignes épurées, des textures subtiles et une palette de couleurs limitée qui favorise la concentration sur le jeu.
* **Expérience contemplative :** Immergez-vous dans un environnement de jeu paisible où chaque tuile placée contribue à un paysage unique et harmonieux.
* **Jeu multiplateforme :** Profitez de Hilbertville sur les appareils mobiles et les PC, avec des contrôles et des interfaces intuitifs conçus pour chaque plateforme.

**3. Histoire/Lore :**

Bienvenue à Hilbertville, une petite ville pittoresque au passé complexe. Fondée par la famille excentrique Hilbert, la disposition désordonnée de la ville a laissé ses citoyens dispersés dans des quartiers éloignés. En tant que propriétaire de la société de transport Hilbertville, c'est à vous de réunir la ville en connectant tous les quartiers au seul endroit où tout le monde doit se rendre : le majestueux Hôtel Hilbert.

L'Hôtel Hilbert, le seul gratte-ciel de la ville, est le lieu où se déroulent tous les événements majeurs, des mariages somptueux aux palpitants tournois de bingo. Les habitants dépendent de votre réseau de transport pour arriver à ces événements à temps. L'efficacité est essentielle : si vous parvenez à créer un service de bus fluide et ponctuel, l'hôtel prospérera, grandissant avec chaque passager satisfait. Mais attention : les retards et les détours ne seront pas tolérés, et le chaos sur les routes pourrait s'ensuivre !

**4. Mécanismes de jeu :**

* **Placement de tuiles :** Placez stratégiquement des tuiles pour construire un réseau routier qui connecte divers arrêts de bus au POI central, en assurant des itinéraires efficaces pour les bus.
* **Manipulation des lignes de bus :** Personnalisez les itinéraires de bus en sélectionnant les lignes de bus et en arrangeant l'ordre des tuiles, optimisant ainsi le processus de prise en charge et de dépose des passagers.
* **Transport des passagers :** Gérez le flux des passagers des arrêts de bus vers l'Hôtel Hilbert. La performance est évaluée en fonction de votre capacité à répondre aux besoins des citoyens en temps voulu.

**5. Sens du jeu et inspirations :**

Hilbertville s'inspire de titres comme Dorfromantik, Mini Motorways, Carcassonne et Kingdomino. Tout en rendant hommage à ces classiques, Hilbertville introduit une nouvelle approche en combinant la gestion des réseaux de transport avec la création d'un environnement serein et visuellement attrayant. La nature contemplative du jeu permet aux joueurs de profiter à la fois des défis stratégiques et de la satisfaction de construire un monde esthétiquement plaisant.

**6. Style artistique :**

Hilbertville se caractérise par un style artistique minimaliste qui met l'accent sur la simplicité et la clarté. Les visuels sont conçus pour compléter la jouabilité, permettant aux joueurs de se concentrer sur la stratégie sans distraction. Les lignes épurées, les textures subtiles et la palette de couleurs sobre créent une atmosphère apaisante, renforçant l'aspect contemplatif du jeu.

**7. Public cible :**

Hilbertville est conçu pour un large public, notamment :

* **Les amateurs de stratégie :** Les joueurs qui aiment résoudre des énigmes, gérer des ressources et planifier stratégiquement trouveront les mécanismes de jeu de Hilbertville à la fois stimulants et gratifiants.
* **Les joueurs occasionnels :** Avec ses mécanismes faciles à apprendre et son style artistique apaisant, Hilbertville s'adresse aux joueurs occasionnels à la recherche d'une expérience relaxante mais engageante.
* **Les fans de design minimaliste :** Les visuels propres et élégants du jeu résonneront avec les joueurs qui apprécient les esthétiques minimalistes.
* **Les joueurs multiplateformes :** Hilbertville s'adresse à la fois aux joueurs mobiles et PC, le rendant accessible à ceux qui aiment jouer en déplacement ou sur leur bureau.
* **Les penseurs créatifs :** L'aspect contemplatif du jeu encourage la créativité, permettant aux joueurs de prendre plaisir à construire des mondes uniques.

**8. Plateformes et exigences techniques :**

Hilbertville est développé pour être multiplateforme, garantissant que les joueurs peuvent profiter du jeu à la fois sur les appareils mobiles et les PC.

* **Version mobile :** Conçue avec une interface tactile, la version mobile offre des contrôles intuitifs qui conservent l'expérience de jeu principale. Le jeu est optimisé pour des performances fluides sur les appareils iOS et Android.
* **Version PC :** La version PC tire pleinement parti des écrans plus grands, offrant une vue plus large du monde du jeu. L'interface est optimisée pour les contrôles à la souris et au clavier, assurant un gameplay réactif et précis.

**9. Contact presse :**

Pour toute demande médiatique, interview ou information supplémentaire, veuillez contacter :

* **Nom :** Egon Scheer
* **Poste :** Développeur indépendant
* **Entreprise :** Deuse (<https://www.deuse.be>)
* **Email :** e.scheer@deuse.be (support@hilbertville.com)
* **Site Web :** <https://www.hilbertville.com>

**10. Ressources supplémentaires :**

Nous avons inclus des ressources supplémentaires dans ce kit de presse pour vous aider à couvrir Hilbertville :

* **Captures d'écran haute résolution :** Captures de gameplay mettant en valeur les principales fonctionnalités et le style artistique.
* **Logo du jeu :** Logo officiel de Hilbertville dans différents formats.
* **Séquences de gameplay :** Une vidéo montrant les principaux mécanismes de jeu et le style visuel.
* **Art des personnages et des environnements :** Illustrations conceptuelles et rendus qui offrent un aperçu plus profond de l'esthétique du jeu.

**11. Informations sur la sortie :**

Hilbertville est en cours de développement précoce et nous n'avons pas encore de date limite pour le moment.

**12. Conclusion :**

Hilbertville est plus qu'un simple jeu—c'est un voyage créatif qui invite les joueurs à explorer leur pensée stratégique tout en construisant un monde paisible et beau. Que vous connectiez les citoyens de Hilbertville à l'hôtel imposant ou que vous profitiez simplement des paysages sereins que vous créez, Hilbertville promet une expérience unique qui mélange relaxation et gameplay engageant.